

# Yaël Martin

✉ contact@yaelmartin.com 📍 Vichy, France 🔗 yaelmartin.com

🌐 yael-martin 🚗 Permis B



## Formations

- 2021 – aujourd'hui **BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, IUT Pôle Lardy, Vichy**  
3ème année, spécialité Développement web et dispositifs interactifs
- 2021 **Baccalauréat général spécialités Mathématiques et Numérique Sciences Informatiques, Lycée Pierre Joël Bonté, Riom**  
Mention Bien

## Expérience professionnelle

- 02/2023 – 03/2023 **INGÉROP Ladoux - Développeur VR Unity, 2 mois**  
Développement d'un logiciel de visualisation de maquettes 3D en réalité virtuelle sur Unity (C#, OpenXR, XR Interaction Toolkit). Configuration des visites sur ordinateur pour démonstration en VR. Interfaces 2D et dédiée VR. ☑

## Projets

- Depuis 2023 **GameDev**
- VR Recursive Journey, Candidature exposition Recto VRSO ☑
  - Package Unity, Production Virtuelle ☑
  - Package Unity, Calibration objet réel - virtuel ☑
  - Renderer 3D experimental, TypeScript ☑
  - Lecteur audio spatialisé VR, Unity ☑
  - Captation sonore pour créer un handpan VR, Unity & Godot ☑
  - Jeu vidéo Auvergne Simulator, Unity ☑
  - Jeu vidéo Yamaé platformer, TypeScript ☑
- Depuis 2019 **Photogrammétrie, Visites virtuelles 6DOF et scans d'objets** ☑
- 2023 Salon tamisé HDR stacking ☑
  - 2022 Observatoire animalier ☑
  - 2021 Eglise Saint-Blaise Vichy ☑
  - 2021 Chantier Maison ☑
- Depuis 2018 **Audiovisuel 360°**
- Visites virtuelles 360° Metareal Stage
    - 2021, 2023 vente immobilière appartement 2 pièces ☑ local cabinet ☑
    - 2019, 2022 Ecole Ste Hélène, HDR stacking, 80 emplacements ☑
  - 2019 Timelapse ciel étoilé ☑, 2022 assemblage panoramique ciel étoilé ☑
- Depuis 2018 **Développement web et programmation**
- 2023 Backend PHP plateforme de tchat pour JDR en ligne fictif ☑
  - 2022 Portfolio WordPress
  - 2022 Backend PHP plateforme de vente fictif
  - 2021, 2022 Maquettes Figma projets IUT ☑
  - 2021 Portfolio HTML CSS ☑

## Langues

Anglais — C1 | Espagnol — B1

## Passions

Réalité virtuelle, 3D, Motion Capture, IA, Audiovisuel, Drones, Théâtre & Escalade en club

## Compétences techniques

Agisoft Metashape, Metareal — Avancé • C# Unity — Intermédiaire •  
Davinci Resolve, Figma, Photoshop — Intermédiaire • PHP, JS, Python, SQL, C — Novice •  
Blender, Godot — Novice